



Institución Educativa Sebastián de Belalcázar

Resolución Nro. 16219 del 27 de noviembre de 2002
Nit 811018544-3 DANE 105001007111

Fecha:
021/11/2022

TALLER DE REFUERZO DE TECNOLOGÍA E INFOMÁTICA

Docente:	Yurley David López	Período:		Año:	2022
Grado:	7°	Áreas por Núcleos Temáticos:	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA		

Objetivos de grado:

- Reconocer principios y conceptos propios de la tecnología, así como momentos de la historia que le han permitido al hombre transformar el entorno para resolver problemas y satisfacer necesidades.

Competencias:

- Reconozco principios y conceptos propios de la tecnología, así como momentos de la historia que le han permitido al hombre transformar el entorno para resolver problemas y satisfacer necesidades.

Indicadores de desempeño:

- Desarrollar las diferentes competencias en el manejo de las herramientas de tecnología, información y comunicación por medio del trabajo por proyecto

PARA TENER EN CUENTA

El Taller de refuerzo se desarrolla según la indicación de cada punto y se deberá de preparar sustentación, de acuerdo a la indicación del docente.

¡Vamos a Repasar!

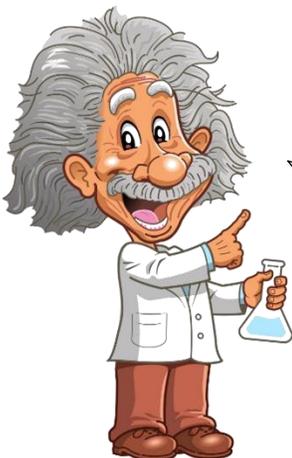


INDICACIONES PARA LA ENTREGA.

3. Ingresa a tu correo electrónico y en Drive, crea una carpeta con la siguiente orientación (REFUERZOACADÉMICO/NOMBREAPELLIDO/GRADO)
4. Comparte dicha carpeta con la docente al correo (Yurley.david07@gmail.com)
5. Fecha de entrega del taller y sustentación en tiempo de clase, el trabajo se entrega virtual Durante la semana del 14 al 23 de Noviembre.
6. Realiza las lecturas de apoyo que para desarrollar cada punto.



INVENTO E INNOVACIÓN



¿Qué es un Descubrimiento?

Un descubrimiento es un hallazgo o el encuentro de algo que era oculto, secreto o desconocido. Se trata de una observación novedosa de ciertos

¿Qué es una Innovación?

Es un proceso donde se agrega algo novedoso que aporta valor; es decir, cuando se cambian elementos o ideas que ya existen, transformándolas en algo mejor o creando nuevas que generen un impacto positivo.

Cuando hablamos de evolución humana, la tecnología ocupa un papel fundamental en nuestro camino hacia lo que ahora somos. Sin el desarrollo de nuevas herramientas es muy probable que nunca hubiéramos desarrollado determinadas habilidades y nuestra evolución hubiera seguido otros derroteros.

Inventos que nos facilitan la vida, innovaciones que nos permiten crear nuevos instrumentos para conseguir una mayor eficiencia, conseguir recursos que anteriormente no estaban a nuestro alcance, mejorar las condiciones y así, alargar nuestra esperanza de vida... En definitiva, sobrevivir lo mejor posible y durante más tiempo.

Si tuviéramos que destacar los inventos o descubrimientos más importantes para la evolución de la humanidad ¿cuáles destacarías? ¿La rueda? ¿La escritura? ¿La cerámica? ¿Las

Lectura de Apoyo

Diagnóstico y Repaso



¿Qué es un Invento?

Resultado de inventar, sabiendo que inventar implica el hallar o descubrir una cosa nueva, no conocida por nadie más. Al producto de esta acción se la denomina invención.



herramientas de piedra? Inventos e innovaciones que marcaron un antes y un después en nuestra Historia y que supusieron muchos de ellos, nuevas formas de explotación económica y organización social.

LA IMPORTANCIA DE LA DIFUSIÓN DE IDEAS EN EL DESARROLLO HUMANO

Todos los grupos humanos han dejado en su cultura material gran cantidad de objetos con significados diversos. Pero no todos los grupos pueden considerarse "inventores". Por lo general, y tal y como nos muestra la Arqueología, muchas de las herramientas y objetos que nos ofrece la cultura material provienen de piezas ya creadas y que evolucionan con el tiempo adaptándose a nuevas formas de trabajar, de organizarse, de pensar...



Institución Educativa Sebastián de Belalcázar

Resolución Nro. 16219 del 27 de noviembre de 2002
Nit 811018544-3 DANE 105001007111

Fecha:
021/11/2022

TALLER DE REFUERZO DE TECNOLOGÍA E INFOMÁTICA

Hace poco vimos el impacto que la migración y los contactos (comerciales generalmente) supusieron también para el desarrollo humano. Nuevas ideas se dispersan, entran en contacto

con otras y evolucionan, generan nuevas formas y herramientas que mejoran las anteriores. Y en el proceso pueden provocar cambios culturales.

Tomado de: <https://patrimoniointeligente.com/inventos-e-innovacion-tecnologica-la-evolucion-humana/>

EJERCICIO N°1

De acuerdo a la lectura de apoyo realiza en tu cuaderno la siguiente actividad.

1. Escribe en tu cuaderno la definición de invento, innovación y descubrimiento.
2. Realiza la siguiente consulta, **la rueda, la electricidad, el telégrafo, la imprenta, la brújula, el reloj** y escribe de cada una de ellas: cuándo se creó (año), quién la creó, qué es y para qué sirve y su respectivo dibujo.



EJERCICIO N°2

1. Ingresa a Word crea un documento y realiza la siguiente actividad práctica.
 - Título del documento: **INVENTOS E INNOVACIÓN**
 - Aplica las diferentes herramientas de diseño, tamaño de letra, tipo de letra, color de página.
 - Guarda el documento y súbelo a la carpeta en drive y compártelo al correo: yurley.david07@gmail.com
2. En el documento de Word busca 5 imágenes del antes y después del artefacto que más te ha impresionado por toda la innovación que ha tenido. **Guíate por mi ejemplo**

ANTES



DÉSPUES



3. En el mismo documento investiga
 - ¿Por qué Medellín es la ciudad más innovadora del mundo? Realiza un breve resumen.
 - Coloca una imagen de Medellín.



Institución Educativa Sebastián de Belalcázar

Resolución Nro. 16219 del 27 de noviembre de 2002
Nit 811018544-3 DANE 105001007111

Fecha:
021/11/2022

TALLER DE REFUERZO DE TECNOLOGÍA E INFOMÁTICA

EJERCICIO N°3

2	Observa el siguiente vídeo (https://www.youtube.com/watch?v=UJFhb2XqJDg)
3	De acuerdo al video observado realiza una presentación en PowerPoint donde describas claramente que es un sistema tecnológico, los tipos de sistemas y un ejemplo de cada uno.
4	Elabora en un documento de Word un dibujo artefacto tecnológico y representa que tipo de sistema es.
5	Subir la presentación de PowerPoint y el documento de Word a la misma carpeta de Drive.